

Приложение 1
к решению Совета народных
депутатов города Владимира
от 22.02.2022 № 37

**ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПРЕДЕЛЕНИЕ БЮДЖЕТНЫХ АССИГНОВАНИЙ
по целевым статьям (муниципальным программам и непрограммным
направлениям деятельности), группам видов расходов, разделам и
подразделам классификации расходов бюджета города на 2022 год**

Наименование	Целевая статья	Вид расходов	Раздел, подраздел	Сумма, тыс.руб.
Муниципальная программа "Развитие физической культуры и спорта в городе Владимире"	9700000000			5 300,000
Подпрограмма "Развитие физической культуры и массового спорта"	9710000000			5 300,000
Основное мероприятие "Вовлечение всех категорий населения в массовые физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия"	9710200000			5 300,000
Бюджетные инвестиции на строительство и реконструкцию объектов муниципальной собственности (реконструкция стадиона "Юность" в городе Владимире)	9710241БДГ			4 000,000
Капитальные вложения в объекты государственной (муниципальной) собственности	9710241БДГ	400		4 000,000
ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА И СПОРТ	9710241БДГ		11	4 000,000
Физическая культура	9710241БДГ		11 01	4 000,000
Бюджетные инвестиции на строительство и реконструкцию объектов муниципальной собственности (хоккейный корт, расположенный в г.Владимир, ул. Белоконской в районе д.10а)	9710241БДЗ			1 300,000
Капитальные вложения в объекты государственной (муниципальной) собственности	9710241БДЗ	400		1 300,000
ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА И СПОРТ	9710241БДЗ		11	1 300,000
Физическая культура	9710241БДЗ		11 01	1 300,000
Непрограммные расходы органов местного самоуправления	9900000000			-5 300,000
Другие непрограммные расходы	9930000000			-5 300,000
Резерв финансовых средств на выполнение условий софинансирования участия в федеральных и областных программах и национальных проектах и иных мероприятий, а также решений, принимаемых на муниципальном уровне	993008ПЗ00			-5 300,000
Иные бюджетные ассигнования	993008ПЗ00	800		-5 300,000
НАЦИОНАЛЬНАЯ ЭКОНОМИКА	993008ПЗ00		04	-5 300,000
Общеэкономические вопросы	993008ПЗ00		04 01	-5 300,000
Всего				0,000